

> **CRACCS - Le numérique autrement**

### Contexte

Et si les nouvelles technologies pouvaient nous permettre d'entrer dans une nouvelle dimension ? Une dimension où tout pourrait être enclenché à distance, sans contact : pour notre bien-être, pour l'aspect pratique des usages, pour la sécurité de tous, par souci économique, par volonté écologique... Le numérique peut nous aider à actionner des objets à distance (sonnette, lumière, appareil particulier...), à avoir des indications précises sur notre environnement grâce à des capteurs.

### Rêvons

Aidons les piétons à traverser en sécurité sans toucher le mobilier urbain présent...  
Aidons les personnes en situation de handicap à vivre mieux, plus facilement, de façon plus autonome... Aidons les groupes à partager des objets en évitant le contact avec eux...

Construisons une nouvelle dimension !

### Sans contact

Déclencher des actions qui ne requièrent pas de contact physique. Construire des modules additionnels à des structures existantes, sans altération. Aider à vivre mieux, plus confortablement, plus facilement.



> **CRACCS - Le numérique autrement**

## Le challenge

Dans le cadre du salon numérique “Evolu’TIC - le numérique autrement”, nous sommes toutes et tous invité.es à nous questionner sur notre rapport au numérique et à l’utilisation que l’on peut en faire. Pour comprendre les enjeux de ce médium dans nos vies, pour mieux exercer son rôle de **Citoyen-ne Responsable Actif-ive Critique Créatif-ve Solidaire**.

Faites pleinement partie de ce salon numérique en construisant le monde de demain à travers un challenge (participation gratuite) ouvert. Votre objectif : prototyper, à l’aide de **cartes Micro:bit, Arduino ou de robots LEGO**, un outil numérique qui répond à la thématique “Sans contact”.

A vous de choisir l’angle d’attaque que vous souhaitez : handicap, sécurité, aménagement de votre environnement. Soyez des C.R.A.C.C.S. !

## Les étapes du challenge

- Constituer votre équipe et l’inscrire pour le 30 septembre 2020
- Trouver une idée et se lancer dans la création du prototype
- Tout au long du processus de prototypage, rédiger un carnet de bord sur la construction du projet (présentation de l’école, des élèves et du rôle de chacun.ne, étapes pour construire le prototype...)
- Présenter et défendre votre projet avec une présentation vidéo originale. Vous êtes les gardiens des clés !
- Pour le 19 octobre, nous envoyer le lien vers votre carnet de bord et la vidéo de présentation de votre prototype.

**Le jeudi 22 octobre, au troisième jour du salon Evolu’TIC,  
place à la présentation des projets !**

Chaque équipe sera invitée à présenter son projet en direct en ligne en 3 étapes :

1. Diffusion de votre vidéo de présentation
2. Prise de parole en direct : présentation de votre prototype extraordinaire “Sans contact !”, de votre équipe...
3. Réponses aux questions



> **CRACCS - Le numérique autrement**

### Kick Off

Vous êtes enseignant.e et l'aventure vous tente ? L'équipe vous invite à vous inscrire à l'une des journées kick'off du 9 ou du 23 septembre dans les locaux de Technobel !

**Vous y rencontrerez deux experts et aurez l'occasion de :**

- Découvrir les cartes Micro:bit et Arduino (selon le niveau de vos élèves) et leurs possibilités à travers un atelier d'initiation de 2h
- Découvrir les possibilités des kits robotiques LEGO Education
- Vivre un coaching "pour coach" adapté au challenge : trucs & astuces pour mener votre classe à travers un challenge numérique

### Vous n'êtes pas seuls !

Durant toute la durée du challenge, deux organismes restent à votre disposition : Kodo Wallonie & Technobel. Que ce soit pour un simple appel pour quelques conseils, pour un prêt gratuit de matériel ou pour une petite formation supplémentaire, le challenge'Evolu'TIC est une occasion pour vous et votre classe de vous dépasser en toute sécurité : nous sommes là avec vous !



## MODALITÉS DE PARTICIPATION

### Challenge · Sans contact

Dès la lecture de cette missive, vous avez jusqu'au 30 septembre pour vous inscrire [grâce à ce formulaire](#). Vos créations seront présentées le troisième jour du salon, soit le jeudi 22 octobre, par visio-conférence. L'équipe qui saura convaincre au mieux notre jury recevra un prix.

Le concours est ouvert aux classes et groupes de jeunes de 10 à 25 ans accompagnés d'un coach, enseignant·e ou animateur·trice socio-culturel.

Au-delà des outils de base (cartes Micro:bit, Arduino ou Lego), la réalisation doit être originale et peut être élaborée avec des éléments fabriqués par les jeunes ou des éléments de récupération. Elle doit revêtir la dimension C.R.A.C.C.S. du salon (voir critères).

L'organisation se réserve le droit de regard sur les inscriptions afin de garantir la pluralité des équipes représentées.

Les organisateurs proposent une aide continue sous forme de formation aux différents coachs mais ne pourront aider les équipes à réaliser leur projet : il est important que celui-ci soit conçu par les jeunes.

Chaque équipe est invitée à compléter un carnet de bord de son parcours de création. Celui-ci sera diffusé sur une page web dédiée au projet, au choix de l'équipe (Wordpress, Sway, wiki, ...). La page web comportera également :

- Le nom de l'équipe,
- Le nom du projet,
- Le processus de création incluant les outils et matériaux utilisés, les raisons des choix de l'équipe et toutes autres informations qui sembleraient intéressantes et pertinentes pour être diffusées par l'équipe,
- Des photos et vidéos éventuelles du prototype.

Une grille d'évaluation sera fournie aux participants du challenge dès leur inscription. Le jury se basera sur ces critères afin d'évaluer les projets. Ce même jury sera composé de professionnel·les du secteur de l'éducation et des technologies.

# Evolu'TIC

Les équipes sont invitées à envoyer le lien de leur site ainsi que leur présentation originale pour le 19 octobre à [contact@kodowallonie.be](mailto:contact@kodowallonie.be) et [anthony.jacques@technobel.be](mailto:anthony.jacques@technobel.be). Elles peuvent également poser leurs questions techniques sur le challenge grâce à ces contacts.

Chaque groupe de jeunes aura 10 minutes de présentation suivies de 10 autres minutes de questions et réponses par le jury et les spectateurs. Le jury se réserve le droit de réaliser des adaptations concernant les horaires et moments de présentation. Il informera les équipes du moment de leur passage et du temps accordé à chaque présentation au début du salon, au plus tard le mardi 20 octobre en fin de journée.



## CRITÈRES D'ÉVALUATION DES PROJETS

### Challenge · Sans contact

	A améliorer...	Bon début !	C'est top !
<i>Technique</i>			
Le prototype est fonctionnel	Il ne fonctionne pas du tout, mais est présent physiquement	Le prototype fonctionne globalement mais manque de fonctionnalités	le prototype est parfaitement fonctionnel et pourrait être déployé à petite échelle
<i>Présentation</i>			
Clarté de la présentation	Le projet n'est pas clairement décrit et/ou est trop technique.	Le projet est bien décrit, bien qu'il pourrait être encore plus clair.	Même ma grand mère pourrait s'y retrouver ! Le document est clair et on comprend aisément l'idée !
Présentation originale	La présentation est peu originale, incomplète	Chouette présentation, qui aurait pu être améliorée...	Incroyable ! C'était drôle, impressionnant, captivant, innovant... j'en veux encore !
<i>Aspects C.R.A.C.C.S.</i>			
<b>Citoyen -</b> Identification d'une problématique, d'un besoin citoyen auquel pourrait répondre le	Le projet ne répond à aucune problématique identifiée	Le projet répond à un besoin mais le besoin ou la réponse reste à affiner	Répond à un réel besoin citoyen

prototype			
<b>Responsable</b> - Le projet est pensé en accord avec la planète, de façon écologique	Aspect non pris en compte dans la création du produit	Projet avec une tendance "verte" mais qui pourrait l'être encore plus	Un exemple à suivre en matière de conception verte.
<b>Actif</b> - Le groupe est complet	Tout le monde n'a pas participé, il y a un déséquilibre entre l'investissement des uns et des autres	Le groupe est plutôt impliqué, mais il manque un petit quelque chose pour que ça soit au top	Le groupe est positif, chacun a mis ses compétences à disposition du projet et l'équipe est indéboulonnable !
<b>Critique</b> - Développement de la raison pour laquelle le prototype répond à un besoin citoyen	Argumentation absente ou peu claire	L'argumentation se tient mais mériterait d'être affinée	Mais oui, pourquoi on n'y avait pas pensé avant !
<b>Créatif</b>	Pas de prise de risque, créativité limitée	Plutôt pas mal ! L'équipe a réalisé ses idées	Wow ! Impressionnant de créativité !
<b>Solidaire</b> - Ce projet peut-il être réutilisé par d'autres ?	Difficilement, le projet manque d'accessibilité	Il pourrait avec des adaptations importantes	Le projet s'intègre totalement dans l'éco-système et peut être utilisé par tous et toutes.